



La soluzione per un design creativo destinato a stampa, Internet e Macromedia Flash MX

Date vita alla vostra creatività grazie ad un set unico di strumenti di design. Solo FreeHand MX include tutto ciò che vi occorre per passare senza interruzioni dal concetto a design, produzione e pubblicazione in un ambiente di grafica ottimizzato, continuando a lavorare con un solo documento. Usate FreeHand MX per storyboard, design creativo, produzione di documenti di più pagine e modifica. Che il vostro design sia destinato alla stampa, ad Internet o a Macromedia Flash MX, potrete riutilizzare i vostri progetti FreeHand MX su più supporti in modo rapido ed efficiente.

Facile

Ideate, progettate e pubblicate rapidamente progetti destinati alla stampa, Internet e Macromedia Flash MX. FreeHand MX garantisce un ambiente di grafica ottimizzato e facile da apprendere per realizzare illustrazioni, organizzare informazioni, preparare storyboard e sviluppare presentazioni con il mouse.

Aumentate il vostro livello di produttività con l'area di lavoro Macromedia MX altamente personalizzabile. Il nuovo pannello Oggetti elimina l'esigenza di dover più passare da un pannello all'altro per ispezionare e cambiare le proprietà di oggetti, testo e stile. La nuova organizzazione del pannello Strumenti ed il flusso di lavoro ottimizzato rendono FreeHand MX facile da apprendere ed usare.

Organizzate e mappate rapidamente navigazione, contenuto, componenti e flussi di dati. Funzioni di drag-and-drop per creare relazioni sicure tra gli oggetti, garantendo allo stesso tempo la massima modificabilità degli stili dei tratti, grazie allo strumento Linee connettore. Ottenete la massima modificabilità e riducete i tempi di produzione e revisione grazie a pagine master e sfondi, librerie di simboli di tipi di dati e componenti di navigazione,

Potente

Create e modificate rapidamente design ed illustrazioni dinamici ad alto impatto. FreeHand MX include un set potente e flessibile di strumenti basati su vettori per il design di layout per la stampa, animazioni in Macromedia Flash MX o interfacce applicative.

Aspetti visivi complessi a vari livelli su oggetti vettoriali individuali. Grazie agli attributi multipli potrete applicare ed organizzare un numero illimitato di tratti, riempimenti ed effetti su un oggetto singolo, da un pannello singolo, eliminando l'esigenza di stare sempre al passo e modificare più copie di un oggetto per lo stesso aspetto visivo.

Create con facilità componenti grafici dinamici per annunci pubblicitari, oggetti di interfaccia e testate di cronaca. Applicate tali effetti di manipolazione del percorso, quali Piega e Trasforma, mantenendo comunque modificabile la forma originale con effetti vettoriali live. Offrite risultati realistici e ad alta risoluzione, quali Ombra esterna e Smusso, con effetti raster live. Create risultati 3D con lo strumento Estrusione.

Aperto

Potenti funzioni di esportazione ed integrazione di SWF con Macromedia Flash MX e Macromedia Fireworks MX fanno di FreeHand MX il miglior strumento per illustrazione, design e layout, per la creazione di contenuto per Internet e progetti in Macromedia Flash MX.

Design, layout ed animazione di filmati in Macromedia Flash MX in un ambiente di design a voi noto. Trasferite componenti ed applicazioni SWF direttamente nei nostri layout FreeHand MX, senza toccare la complessa programmazione ActionScript. Trascinate comandi ActionScript avanzati per navigazione, stampa o interazione con filmati SWF esterni. Animate fusioni ed assegnate elementi di sfondo sicuri in una metafora di layout su più pagine sicura.

Anteprima ed esportazione facilitate di filmati SWF ottimizzati. Anteprima dei filmati SWF nell'ambiente di design usando il controller incorporato. Impostate l'esportazione di SWF con il pulsante Movie Settings [Impostazioni filmato] riconcepito e più facile da comprendere. Esportate filmati SWF ottimizzati in modo intelligente per garantire

oltre al pannello di ricerca e sostituzione basato sulla grafica.

Realizzate presentazioni 'ad immersione' e con il mouse per provare concetti ed ottenere l'approvazione dei clienti. Interattività con funzioni di drag-and-drop tra oggetti e pagine con lo strumento Azione. Assegnate comandi ActionScript nel pannello Navigazione facile da usare. Pubblicate rapidamente su SWF per facilitare la distribuzione.

Cambiate rapidamente forma agli elementi di base di grafica, mantenendone invariata la modificabilità. Arrotondate gli angoli dei rettangoli, trasformate forme ovali in archi e cambiate il numero di punti sulle stelle, tutto all'interno dell'area di lavoro.

file dalle dimensioni ridotte, grazie alla funzione di assegnazione dei simboli e alla novità Macromedia Flash MX in fatto di compressione.

Ottimizzate il flusso di lavoro tra FreeHand MX e Macromedia Flash MX o Fireworks MX.

Lanciate e modificate SWF collocati in Macromedia Flash MX ed immagini collocate in Fireworks MX, con un solo clic nel nuovo pannello Oggetti. Importate file FreeHand MX nativi direttamente in Macromedia Flash MX e Fireworks MX, mantenendo la massima modificabilità di oggetti vettoriali e di testo.

Requisiti di sistema

Windows

- Processore Intel Pentium II da 300 MHz o superiore
- Microsoft Windows 98 SE, Windows Me, Windows NT 4 (Service Pack 6), Windows 2000 o Windows XP
- 64 MB di RAM di sistema libera (128 MB consigliati)
- 70 MB di spazio su disco disponibile
- Display a colori da 1024 x 768, a 16 bit (migliaia di colori) o superiore
- Adobe Type Manager 4 o versioni successive da usare con i caratteri Tipo 1 (Windows 98, Windows Me, Windows NT 4)
- Stampante Postscript compatibile a livello 2 o versioni successive (consigliata)
- Unità CD-ROM

Nota: per risparmiare spazio sul disco, i ritagli artistici di FreeHand si trovano nella cartella Clipart del CD-ROM di FreeHand MX.

Macintosh

- Processore Apple Power Macintosh G3 o superiore
- Mac OS 9.1 o versioni successive
Mac OS X 10.1 o versioni successive
- 64 MB di RAM di sistema libera (128 MB consigliati)
- 70 MB di spazio su disco disponibile
- Display a colori da 1024 x 768, a 16 bit (migliaia di colori) o superiore
- Adobe Type Manager Versione 4 o versioni successive da usare con i caratteri Tipo 1 (OS 9.x)
- Stampante Postscript compatibile a livello 2 o versioni successive (consigliata)
- Unità CD-ROM

Nota: per risparmiare spazio sul disco, i ritagli artistici di FreeHand si trovano nella cartella Clipart del CD-ROM di FreeHand MX.